
TONY & FRIENDS
SAM
COCO
TONY
SMACKS
CHOCOS
in Kellogg's® Land
® KELLOGG COMPANY, USA © 1994 KELLOGG COMPANY

1 Willkommen im „KELLOGG'S-Land"





Jetzt kannst Du die unglaublichen Abenteuer von Tony und seinen drei Freunden Smacks, Coco und Toucan Sam hautnah miterleben. Denn Du begleitest sie auf ihrer Tour durch das KELLOGG'S-Land. Von Schlangen und Ameisen, über hohe Felsen und dichtes Gestrüpp bis hin zu reißenden Flüssen, tiefen Schluchten und wilden Krokodilen – immer und überall lauert Gefahr. Und obwohl die vier tollkühnen Freunde die unglaublichsten Tricks auf Lager haben, um sich gegenseitig aus brenzligen Situationen befreien zu können, brauchen sie dennoch Deine Hilfe.

Also, versuch gemeinsam mit Tony und seinen Freunden die gefährlichen Abenteuer zu bestehen. Viel Glück!





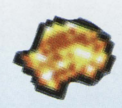









2 ALLGEMEINE STEUERUNG

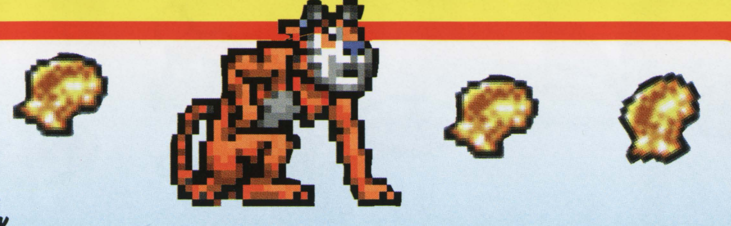




Hier siehst Du, wie Tony und seine drei Freunde sicher durch das KELLOGG'S-Land gesteuert werden. Achte auf jede Kleinigkeit, und mach Dich mit den verschiedensten Fortbewegungsmöglichkeiten vertraut. So wirst Du z.B. bald wissen, daß man einigen Feinden ein oder mehrmals auf den Kopf springen muß, um sie zu vertreiben. Einige Elemente darfst Du während des Spiels keinesfalls berühren. Falls doch, wird Dir Energie entzogen. Sind Deine Energiereserven erschöpft, verlierst Du einen von insgesamt drei Versuchen, die Abenteuer erfolgreich zu bestehen. Nach dem dritten Versuch ist das Spiel beendet. Alle anderen Spielelemente entnimmst Du der Spielanleitung im Hauptmenü.

Die vier Freunde lassen sich wie folgt mit dem Joystick steuern:
Auf PC kann auch mit Tastatur gespielt werden:

- *Die Pfeiltasten entsprechen den vier Richtungen am Joystick*
- *Die Leertaste kann zum Springen verwendet werden*
- *Die „ALT"-Taste entspricht dem Joystick-Knopf*

(für Sonderfunktionen wie z.B. Türenöffnen)



TONY

Tony, der starke Tiger, kann besonders weit springen und schnell laufen. Drückst Du den Joystick-Knopf (Tastatur: „ALT"), kann er die Geschwindigkeit steigern. Aber Vorsicht: Meide das Wasser, Tony kann nicht schwimmen.

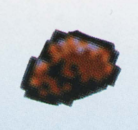


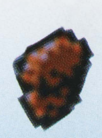


SMACKS

Smacks läßt sich genauso steuern wie Tony. Nur fühlt er sich im Wasser wesentlich wohler als an Land. Wenn Du beim Schwimmen oder Tauchen den Knopf (Tastatur: „ALT") drückst, macht Smacks große Wasserblasen, mit denen er seine Feinde vertreibt.



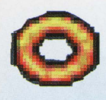
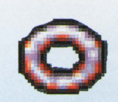
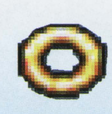
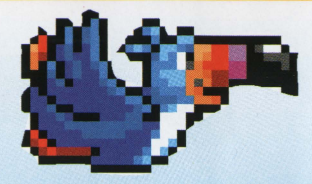


COCO

Coco kommt zum Einsatz, nachdem Du das Krokodil besiegt hast. Drückst Du den Joystick während des Springens nach oben (Tastatur: „SPACE + Pfeil nach oben"), kann sich Coco an Ästen festhalten und an ihnen entlang hangeln. Drückst Du den Joystick nach oben und gleichzeitig den Knopf, schwingt sich Coco von unten auf den Ast und läuft dort weiter(Tastatur: „Leertaste + Pfeil nach oben"). Genau umgekehrt, d.h. Joystick nach unten und Knopf gedrückt, schwingt sich Coco wieder unter den Ast.



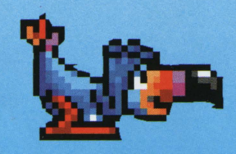


TOUCAN SAM

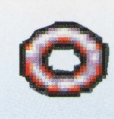
Toucan Sam kann sogar schwimmen, laufen und fliegen! Drück beim Springen den Knopf (Tastatur: „SPACE"), schon kreisen die Flügel, und Toucan Sam hebt ab. Nachdem er fünfmal mit den Flügeln geschlagen hat, mußt Du ihn landen, damit er sich ein wenig ausruhen kann. Dann geht der Flug weiter. Möchtest Du den Flug abbrechen, bewegst Du den Joystick nach unten, und Toucan Sam gleitet herunter.





3 TECHNISCHE VORAUSSETZUNGEN





Amiga

Für die Amiga-Version brauchst Du mindestens 1 MB Speicher und einen Joystick. Solltest Du einen mit zwei Bedienknöpfen haben, schaltest Du im Optionsmenü auf Joypad Steuerung.

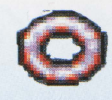
Highscores und Einstellungen werden nur ohne Schreibschutz gespeichert. Die Diskette läßt sich mit den üblichen Programmen kopieren, z.B. mit X-Copy im Nibbel-Modus.

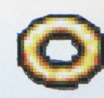
PC

Das Spiel läuft auf jedem 386 sx mit mindestens 2 MB Speicher. Mit Sound empfiehlt sich jedoch mindestens ein 386 dx. Weiterhin braucht das Spiel mindestens 490 KB Speicher frei unter DOS und 1,3 MB freien XMS Speicher.(Überprüfe unter DOS mit dem Befehl „MEM.") Das Spiel läuft nicht unter Windows! Bitte verlaß alle Umgebungen wie Windows, Norton Commander u.ä. Wenn der Bildschirm schwarz bleibt, überprüfe im „SETUP" die Einstellung der Soundkarte. Läuft dann das Spiel, kannst Du die Soundkarteneinstellungen überprüfen. Solltest Du Probleme mit dem Spiel haben oder einen Tip brauchen, ruf einfach unsere HOTLINE, wochentags von 14 - 17 Uhr, unter Tel.: 07121-930983 an! Bei der PC-Version hilft Dir im SETUP die Datei „READ ME."



4 LADEANWEISUNG

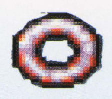
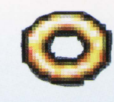
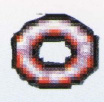




INSTALLATION AUF AMIGA

Leg die Diskette in das Laufwerk und schalte den Computer ein. Das Spiel lädt automatisch. Der Highscore wird nur gespeichert, wenn der Schreibschutz nicht aktiviert ist (das schwarze Plättchen verdeckt das Loch). Wichtig: Der Computer muß immer ausgeschaltet sein, wenn die Diskette eingegeben wird. So kannst Du ein eventuelles Zerstören des Programms vermeiden.

Kellogg's

INSTALLATION AUF PC

Diskette einlegen und mit „SETUP" starten. Hinweis: Verlaß alle Umgebungen wie Windows, Norton Commander u.ä.!

- ***Wähle im Menü „SPIEL INSTALLIEREN".***
- ***Entscheide, wo das Spiel installiert werden soll.***
- ***Falls Du einen Soundblaster hast, stell die Soundkarte ein.***
- ***Über den Menüpunkt „Lies READ ME" erfährst Du letzte Informationen zur PC-Version.***
- ***Wenn Du das Spiel kopieren möchtest, leg eine leere Diskette ein und wähle im Menü „SPIEL KOPIEREN".***

(Hinweis: Das Spiel kann innerhalb Deutschlands weiterkopiert werden. Kommerzielle Verwertung ist nur mit Genehmigung der KELLOGG Deutschland GmbH in Bremen möglich.)

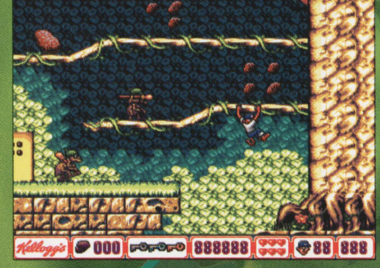
- ***Das Spiel kann jetzt mit „START" beginnen!***

Realisation: Rauser ADVERTAINMENT GmbH, Reutlingen

TONY & FRIENDS in Kellogg's® Land



21 phantastische Spielabschnitte



Über 1000 Animationsphasen für Spieler und Gegner



Exzellente Grafik, irrer Sound und jede Menge Action

Schon beginnt das große Abenteuer!

